

# L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, beamer, tikz und Co.

## 11. Quelltexte und Algorithmen

Thomas Worsch

Fakultät für Informatik  
Karlsruher Institut für Technologie

Wintersemester 2016/2017

man unterscheide den Textsatz von

- ▶ Quelltexten in einer formalen Sprache
  - ▶ (for i=0; i<n; i++)
- ▶ Algorithmen in Pseudocode-Notation
  - ▶ **for**  $i \leftarrow 0$  **to**  $n - 1$  **do**

Wörtliches

Zwischen Quelltext und Pseudocode

Pakete (nur) für Pseudocode

# Überblick

## Wörtliches

Zwischen Quelltext und Pseudocode

Pakete (nur) für Pseudocode

## Eingebautes in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

- ▶ Kommando `verb`
- ▶ Umgebung `verbatim`
- ▶ Umgebung `alltt` aus gleichnamigem Paket

## Kommando `\verb`

- ▶ `\verb` $\langle char \rangle \langle text \rangle \langle char \rangle$   
`\verb*` $\langle char \rangle \langle text \rangle \langle char \rangle$
- ▶ Begrenzung vorne und hinten durch *gleiches* Zeichen  $\langle char \rangle$ 
  - ▶ nicht `*`
  - ▶ nicht Leerzeichen
- ▶ Beispiele:

```
\verb|$!@#{ }^ _ \verb|
```

```
$!@#{ }^ _ \verb
```

```
\verb*|$!@#{ }^ _ \verb|
```

```
$!@#{ }^ _ _ \verb
```

## Umgebung verbatim

- ▶ analog `\verb` ohne und mit `*`:

```
\begin{verbatim}  
  <Rumpf>
```

```
\end{verbatim}
```

```
\begin{verbatim*}  
  <Rumpf>
```

```
\end{verbatim*}
```

- ▶ Beispiel

```
\begin{verbatim}  
  @^#%&*!@^$%  
  \verb|$%^|  
\end{verbatim}
```

```
@^#%&*!@^$%  
\verb|$%^|
```

## Paket und Umgebung `alltt`

- ▶ analog Umgebung `verbatim`, aber
- ▶ Zeichen `\`, `{` und `}` behalten ihre Bedeutung
- ▶ Beispiel

```
\begin{alltt}
  das ist \emph{betont}
  das nicht math mode $x^3$
  aber das \ (x\sp{3}\)
  und dies ist \color{red} rot
\end{alltt}
```

```
das ist betont
das nicht math mode $x^3$
aber das  $x^3$ 
und dies ist rot
```



## Paket fancyvrb

- ▶ viele zusätzliche Möglichkeiten  
siehe Doku
- ▶ `\VerbatimInput{<Dateiname>}`
- ▶ Beispiel

```
\VerbatimInput{imin.c}
```

```
int i, xmin, imin;  
imin = 0;  
xmin = A[imin];  
for (i=1; i<n; i++) {  
    if (A[i]<xmin) {  
        imin = i;  
        xmin = A[imin];  
    }  
}
```

## Paket newverbs

- ▶ für Definition von Varianten von `\verb`, die automatisch vor und/oder hinter dem `verb`-Teil  $\LaTeX$ -Code einfügen
- ▶ zwei vordefinierte Beispiele
  - ▶ `\qverb<char><text><char>`
    - ▶ `\qverb|a^{12}|` : 'a^{12}'
  - ▶ `\fverb<char><text><char>`
    - ▶ `\fverb|a^{12}|` : a^{12}

## listings: Algorithmen

- ▶ wie wirds genutzt:
  - ▶ Kommando `\lstinline`
  - ▶ Umgebung `lstlisting`
  - ▶ Kommando `\lstinputlisting`
- ▶ was wird gemacht:
  - ▶ der Eingabetext wird geparkt und alles in eine der folgenden Schubladen gepackt:
    - ▶ `keyword`      explizit definiert, mehrere Typen möglich
    - ▶ `string`        explizit definiert
    - ▶ `comment`      explizit definiert
    - ▶ `identifizier`    der Rest
- ▶ fertige Definitionen für viele Programmiersprachen
- ▶ kann aber auch für Pseudocode benutzt werden:  
<http://tex.stackexchange.com/questions/31328/how-to-typeset-data-structures>

# listings: Grausamkeiten

## listings: Grausamkeiten

- ▶ per default grausames Spacing:

```
\begin{lstlisting}
  float pi=3.14, f, r=25.4;
  f = pi*r*r;    /* die Fläche */
\end{lstlisting}
```

```
float pi=3.14, f, r=25.4;
f = pi*r*r; /* die Fläche */
```

- ▶ UTF-8 funktioniert nicht einfach so
  - ▶ Paket `listingsutf8`

## listings: grausames Spacing beseitigen

```
\begin{lstlisting}[columns=flexible]
float pi = 3.14, f, r = 25.4;
f = pi * r * r;    /* die Fläche */
\end{lstlisting}
```

```
float pi = 3.14, f, r = 25.4;
f = pi * r * r; /* die Fläche */
```

## listings: grausames Spacing beseitigen (2)

```
\begin{lstlisting}[columns=fullflexible]
float pi = 3.14, f, r = 25.4;
f = pi * r * r;    /* die Fläche */
\end{lstlisting}
```

```
float pi = 3.14, f, r = 25.4;
f = pi * r * r; /* die Fläche */
```

# Überblick

Wörtliches

Zwischen Quelltext und Pseudocode

Pakete (nur) für Pseudocode



## Paket minted

- ▶ erfordert Installation des `pygments` Pakets für python
- ▶  $\text{\LaTeX}$ -Binary muss es erlaubt sein, einen weiteren Prozess zu starten
  - ▶  $\text{\TeX}$ Live: `pdflatex -shell-escape ...`
  - ▶ Miktex: die Option heißt wohl `-enable-write18`
- ▶ in der Präambel `\usepackage{minted}`
- ▶ im Rumpf
  - ▶ Kommando `\mint`
  - ▶ Umgebung `minted`
  - ▶ Kommando `\inputminted`

## Paket minted

- ▶ `\mint{[options]}language{char}<text><char>`
- ▶ `\begin{minted}[options]{language}`  
    <*text*>  
    `\end{minted}`
- ▶ `\inputminted[options]{language}{filename}`
- ▶ die Optionen kommen überwiegend von `fancyvrb`

## Paket `minted` – ein Beispiel

### C Quelle, mit `minted` gesetzt

```
float pi = 3.14, f, r = 25.4;  
f = pi * r * r ;    /* die Fläche */
```

## Paket `minted` – ein Beispiel

C Quelle, mit `listings` gesetzt

```
float pi = 3.14, f, r = 25.4;  
f = pi * r * r ;    /* die Fläche */
```

## Paket minted – ein Beispiel

C Quelle, mit listingsutf8 gesetzt

```
float pi = 3.14, f, r = 25.4;  
f = pi * r * r ;    /* die Fläche */
```

# Überblick

Wörtliches

Zwischen Quelltext und Pseudocode

Pakete (nur) für Pseudocode

## Pakete für Pseudocode gibt es viele

- ▶ `clrscope` bzw. `clrscope3e`
- ▶ `algorithm2e`
- ▶ weitere ...

## clrscode bzw. clrscode3e

- ▶ Algorithmennotation wie in *Introduction to Algorithms* von Cormen, Leiserson, Rivest und Stein
- ▶ `\usepackage{clrscode}`
  - ▶ wie in zweiter Auflage von CLRS
  - ▶ in `texlive`
- ▶ `\usepackage{clrscode3e}`
  - ▶ wie in dritter Auflage von CLRS
  - ▶ in `texlive`
- ▶ Unterschiede Geschmackssache



## codebox: Umgebung codebox

```
\begin{codebox}
  \Procname{\proc{Foo-Sort}(A)}
  \li \For $j \gets 2$ \To $\text{id}[length][A]$ \Do
  \li   $\text{id}[key]$ \gets $A[j]$
  \li   \Comment Insert $A[j]$ into .....
  \li   $i$ \gets $j-1$
\end{codebox}
```

Foo-SORT( $A$ )

```
1  for  $j = 2$  to  $length[A]$ 
2     $key = A[j]$ 
3    // Insert  $A[j]$  into .....
4     $i = j - 1$ 
```