

Algorithmen in Zellularautomaten

1. Grundlegende Definitionen

Thomas Worsch

Fakultät für Informatik
Institut für Theoretische Informatik

Sommersemester 2018

Überblick

Grundlegende und abgeleitete Begriffe

Erste Beispiele

Überblick

Grundlegende und abgeleitete Begriffe

Erste Beispiele

Ziele

Verständnis der Begriffe

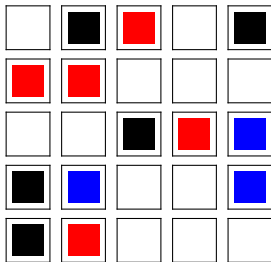
- ▶ Raum, Zustandsmenge, Nachbarschaft
- ▶ lokale Konfiguration, lokale Überföhrungsfunktion
- ▶ globale Konfiguration, globale Überföhrungsfunktion

Redeweisen

für uns sind äquivalent:

- ▶ Zellularautomat
- ▶ zellularer Automat
- ▶ zellulärer Automat
- ▶ Zellularraum
- ▶ zellularer Raum
- ▶ ...

Beispiel: eine (globale) Konfiguration

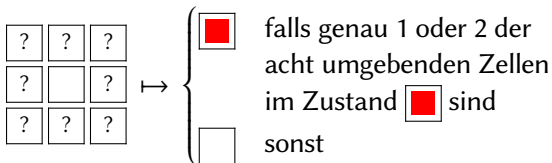
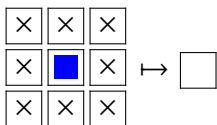
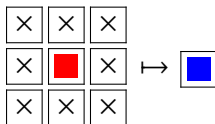
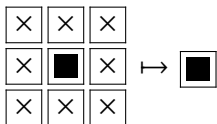


Definitionen (Zellularautomaten, Teil 1)


- ▶ «*Raum*» R *regelmäßig* angeordneter Zellen
z. B. kartesische Produkte der \mathbb{Z}_n und \mathbb{Z} mit d Faktoren
Identifikation der Zellen über Koordinaten $i = (i_1, \dots, i_d)$
 - ▶ $d \in \mathbb{N}_+$ heißt *Dimensionalität* des Zellularautomaten
- ▶ endliche *Zustandsmenge* Q
- ▶ (*globale*) *Konfiguration*: Abbildung $c : R \rightarrow Q$, also $c \in Q^R$
- ▶ Zustand von Zelle i in Konfiguration c : $c(i)$ oder kurz c_i .

Beispiel: Arbeitsweise von WIREWORLD

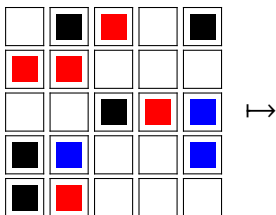
- ▶ *Eingaben* einer Zelle: Zustände der 8 Nachbarn
- ▶ Davon und vom eigenen Zustand hängt der neue Zustand ab.



 bedeutet: Zustand des entsprechenden Nachbarn relevant

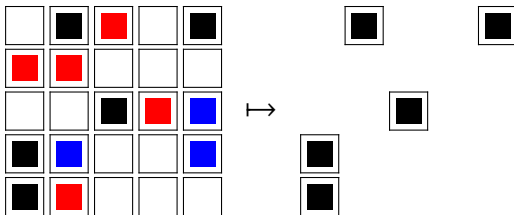
 bedeutet: Zustand des entsprechenden Nachbarn irrelevant

Beispiel: Konfigurationsübergang bei WIREWORLD



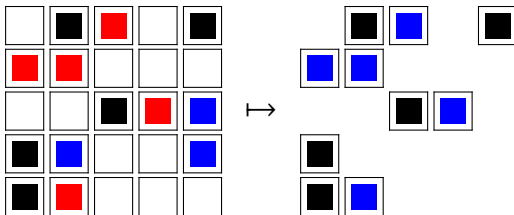
synchrone Arbeitsweise

Beispiel: Konfigurationsübergang bei WIREWORLD



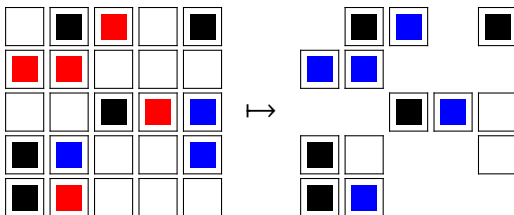
synchrone Arbeitsweise

Beispiel: Konfigurationsübergang bei WIREWORLD



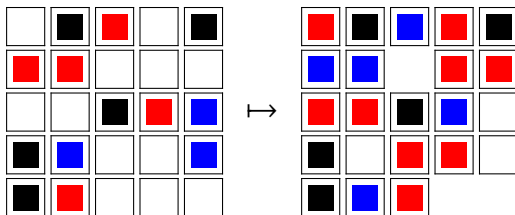
synchrone Arbeitsweise

Beispiel: Konfigurationsübergang bei WIREWORLD



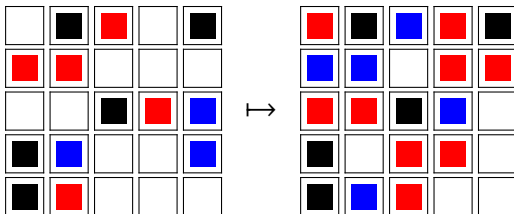
synchrone Arbeitsweise

Beispiel: Konfigurationsübergang bei WIREWORLD



synchrone Arbeitsweise

Beispiel: Konfigurationsübergang bei WIREWORLD



synchrone Arbeitsweise

Definitionen (Zellularautomaten, Teil 2)

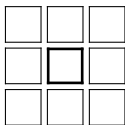
- ▶ endliche *Nachbarschaft* $N = \{n_1, \dots, n_k\} \subset \mathbb{Z}^d$
Interpretation als Koordinatendifferenzen
- ▶ *Nachbarn* von Zelle i sind die $i + n_j$.

Definition (Moore-Nachbarschaften)

d-dimensionale Moore-Nachbarschaft mit Radius *r*:

- ▶ allgemein: $M_r^{(d)} = \left\{ (i_1, \dots, i_d) \mid \max_j |i_j| \leq r \right\}$.
- ▶ Beispiel $M_1^{(2)} = \left\{ \begin{array}{ccc} (-1, 1), & (0, 1), & (1, 1), \\ (-1, 0), & (0, 0), & (1, 0), \\ (-1, -1), & (0, -1), & (1, -1) \end{array} \right\}$

als Bild:



Definition (Von-Neumann-Nachbarschaften)

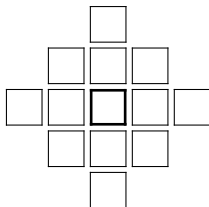
d-dimensionale Von-Neumann-Nachbarschaft mit Radius *r*:

▶ allgemein: $H_r^{(d)} = \left\{ (i_1, \dots, i_d) \mid \sum_j |i_j| \leq r \right\}$.

▶ Beispiel

$$H_2^{(2)} = \left\{ \begin{array}{cccccc} & & & & (0, 2), & \\ & & & & (-1, 1), & (0, 1), & (1, 1), \\ (-2, 0), & (-1, 0), & (0, 0), & (1, 0), & (2, 0), & & \\ & (-1, -1), & (0, -1), & (1, -1), & & & \\ & & (0, -2) & & & & \end{array} \right\}$$

als Bild:



Definitionen (Zellularautomaten, Teil 3)

- ▶ *lokale Konfiguration*: eine Abbildung $\ell : \mathbb{N} \rightarrow Q$, also $\ell \in Q^{\mathbb{N}}$
- ▶ Beispiel: $N = \{-1, 0, 1\}$ und $Q = \{0, 1\}$

	$\ell_i(-1)$	$\ell_i(0)$	$\ell_i(1)$
ℓ_0	0	0	0
ℓ_1	0	0	1
ℓ_2	0	1	0
ℓ_3	0	1	1
ℓ_4	1	0	0
ℓ_5	1	0	1
ℓ_6	1	1	0
ℓ_7	1	1	1

Definition (Zellularautomaten, Teil 4)

- ▶ Arbeitsweise einer einzelnen Zelle festgelegt durch *lokale Überföhrungsfunktion* δ :

$$\delta : Q^N \rightarrow Q$$

- ▶ konventioneller

$$\delta : \underbrace{Q \times Q \times \cdots \times Q}_{|N| \text{ mal}} \rightarrow Q$$

- ▶ aber welches ist Reihenfolge der Nachbarn?

Lokale Überföhrungsfunktion: Beispiel

Beispiel:	$\ell(-1)$	$\ell(0)$	$\ell(1)$	$\delta(\ell)$
	0	0	0	0
	0	0	1	1
	0	1	0	1
	0	1	1	1
	1	0	0	0
	1	0	1	1
	1	1	0	1
	1	1	1	0

Lokale Überföhrungsfunktion: Beispiel

Beispiel:

$\ell(-1)$	$\ell(0)$	$\ell(1)$	$\delta(\ell)$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	0

„Regel 110“

Definition

lokale Konfiguration bei $i \in R$ in $c \in Q^R$ oder auch von Zelle i beobachtete lokale Konfiguration c_{i+N} :

$$\begin{aligned} c_{i+N} : N &\rightarrow Q \\ n &\mapsto c_{i+n} \end{aligned}$$

Definition

globale Überföhrungsfunktion $\Delta : Q^R \rightarrow Q^R$

$$\forall i \in R : \Delta(c)_i = (\Delta(c))_i = \delta(c_{i+N}).$$

synchrone Arbeitsweise: alle Zellen machen einen Zustandsübergang

Alternativen zu synchroner deterministischer Arbeitsweise

- ▶ Varianten *asynchroner Arbeitsweise*, z. B.
 - ▶ $c \vdash c' \iff \forall i \in R : c'_i \in \{\delta(c_{i+N}), c_i\}$.
 - ▶ $c \vdash c' \iff \exists_1 i \in R : c'_i = \delta(c_{i+N})$ und $\forall j \neq i : c'_j = c_j$
- ▶ Varianten *probabilistischer Arbeitsweise*, z. B.
 - ▶ „quantifizierte Asynchronität“
 - ▶ probabilistische lokale Überföhrungsfunktionen

Darauf kommen wir in späteren Kapiteln zurück.

Überblick

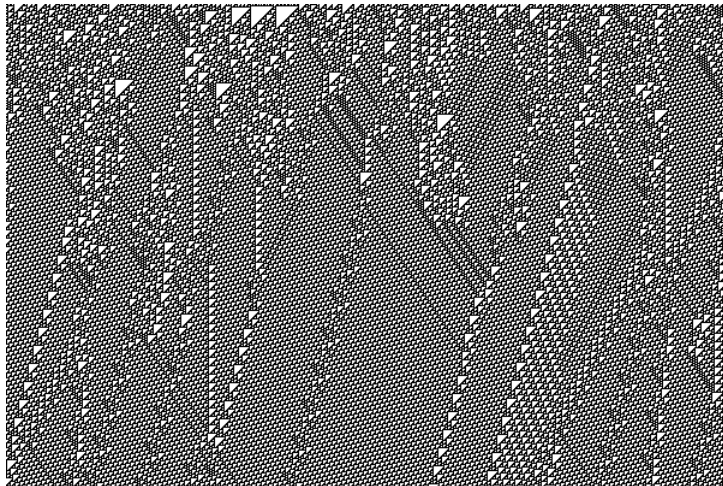
Grundlegende und abgeleitete Begriffe

Erste Beispiele

Ziele

- ▶ Regel 110
- ▶ WIREWORLD
- ▶ (GAME OF) LIFE
- ▶ BANKS

Beispiel: Regel 110



Beispiel: Arbeitsweise von LIFE (Conway)

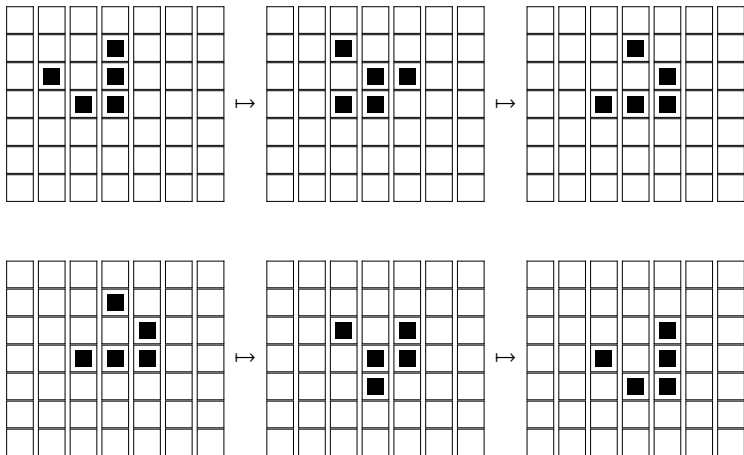
- ▶ $R = \mathbb{Z}^2$, $N = M_1^{(2)}$, $Q = \{0, 1\}$ und



$$\delta(\ell) = \begin{cases} 0 & \text{falls } \sum_{n \in N} \ell(n) \leq 2 \\ 1 & \text{falls } \sum_{n \in N} \ell(n) = 3 \\ \ell(0) & \text{falls } \sum_{n \in N} \ell(n) = 4 \\ 0 & \text{falls } \sum_{n \in N} \ell(n) \geq 5 \end{cases}$$

- ▶ Dabei ist $\sum_{n \in N} \ell(n)$ als über den natürlichen Zahlen berechnet aufzufassen.

LIFE: eine Konfigurationsfolge

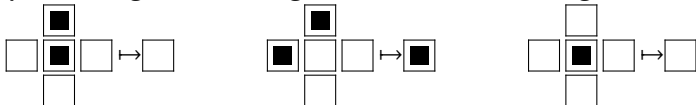


Beispiel: Arbeitsweise des ZA von BANKS

- ▶ $R = \mathbb{Z}^2$, $N = H_1^{(2)}$, $Q = \{0, 1\}$ und

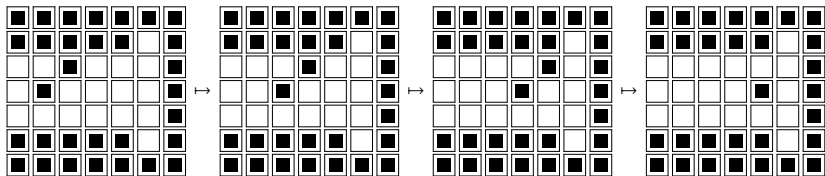
$$\delta(\ell) = \begin{cases} \ell(0) & \text{falls } \sum_{n \in N} \ell(n) \leq 2 \\ 1 & \text{falls } \sum_{n \in N} \ell(n) = 3 \text{ und } \ell(0) = 0 \\ 0 & \text{falls } \sum_{n \in N} \ell(n) = 3 \text{ und } \ell(0) = 1 \\ & \text{und } \ell((1, 0)) \neq \ell((-1, 0)) \\ 1 & \text{falls } \sum_{n \in N} \ell(n) = 3 \text{ und } \ell(0) = 1 \\ & \text{und } \ell((1, 0)) = \ell((-1, 0)) \\ 1 & \text{falls } \sum_{n \in N} \ell(n) \geq 4 \end{cases}$$

- ▶ graphisch dargestellt (analog für rotierte lokale Konfigurationen):



- ▶ ansonsten keine Zustandsänderung

BANKS: eine Konfigurationsfolge



Zellularautomaten auf einen Blick

- ▶ *Raum* R , regelmäßig, z. B. $R = \mathbb{Z}^d$, $R = \mathbb{Z}_n \times \mathbb{Z}_m$
- ▶ *Zustandsmenge* Q , endlich
- ▶ *Nachbarschaft* $N \subset \mathbb{Z}^d$, endlich
- ▶ lokale Konfiguration $\ell : N \rightarrow Q$, i. e. $\ell \in Q^N$
- ▶ *lokale Überföhrungsfunktion* $\delta : Q^N \rightarrow Q$
- ▶ globale Konfiguration $c : R \rightarrow Q$, i. e. $c \in Q^R$
- ▶ lokale beobachtete Konfiguration: $c_{i+N} : N \rightarrow Q : n \mapsto c_{i+n}$
- ▶ globale Überföhrungsfunktion
 $\Delta : Q^R \rightarrow Q^R, \forall i \in R: \Delta(c)_i = \delta(c_{i+N})$

Zusammenfassung

- ▶ deterministischer, synchron arbeitender Zellularautomat $C = (R, Q, N, \delta)$ festgelegt durch:
 - ▶ Raum R ,
 - ▶ endliche Nachbarschaft N ,
 - ▶ endliche Zustandsmenge Q und
 - ▶ lokale Überföhrungsfunktion $\delta : Q^N \rightarrow Q$.
- ▶ *Homogenität*: gleiche Nachbarschaft und gleiche Arbeitsweise aller Zellen zu allen Zeitpunkten
- ▶ Arbeitsweise einer Zelle nur von *lokal* verfügbaren Informationen abhängig